ПРИКАЗ № 2

О утверждении Положения об Историко-патриотической игры для жителей Ленинградской области «Территория Победы»

г. Никольское 22 мая 2020 г.

В соответствии с Соглашением от 14 февраля 2020 года № 4 Г, заключенным между Комитетом по печати Ленинградской области и Региональной общественной организацией «Ассоциация краеведов Ленинградской области «Общество изучения местного края» с целью реализации проекта Историко-патриотическая игра для жителей Ленинградской области «Территория Победы» приказываю:

1. Утвердить Положение об Историко-патриотической игре для жителей Ленинградской области «Территория Победы» (приложение 1).
2. Контроль за исполнением данного приказа оставляю за собой.

Исполнительный директор Низов С.А.
Региональной общественной организации
«Ассоциация краеведов Ленинградской области
«Общество изучения местного края»

М.П.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1
к приказу № 2
от 22 мая 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об Историко-патриотической игры для жителей Ленинградской области
«Территория Победы»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи проведения Историко-патриотической игры для жителей Ленинградской области «Территория Победы» (далее - Игра), а также порядок ее проведения.

1.2. Историко-патриотической игра для жителей Ленинградской области «Территория Победы» посвящена 75-летию Великой Победы.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Целями проведения Игры являются: в игровой увлекательной форме вовлечь представителей различных возрастных групп (в том числе лиц пожилого возраста и молодежь) в активное изучение истории родного края, историко-краеведческое просвещение и формирование патриотического сознания у широкого круга жителей Ленинградской области.

2.2. Задачами проведения Игры являются:

- сохранение исторической памяти о славных страницах истории Ленинградской области, ратных подвигах связанных с территорией современного 47 региона;
- стимулирование социальной активности лиц пожилого возраста путем их вовлечение в краеведческо-исследовательскую работу;
- формирование социально-ответственной модели поведения граждан, воспитание любви и уважения к родной земле через изучение ее героического прошлого.

3. Организация Игры

3.1. Организатором и непосредственным ответственным за проведение всех этапов Игры является Региональная общественная организация «Ассоциация краеведов Ленинградской области «Общество изучения местного края» (Далее- Организаторы).

4. Участники Игры

4.1. Участниками Игры являются жители Ленинградской области.

4.2. Участники обоих этапов Игр не дифференцируются по возрастным группам.

4.3. Лица, принимающие участие в любом из этапов Игр дают Организаторам свое согласие на использование и обработку своих персональных данных к которым относятся данные о фамилии, имени, отчестве. За несовершенных лиц согласие дают родители или опекуны.

5. Оргкомитет Игры

5.1. Для подготовки, организационно-методического обеспечения и проведения Игры создается организационный комитет Игры (далее - Оргкомитет).

5.2. Оргкомитет состоит из председателя, секретаря и членов Оргкомитета.

5.3. Состав Оргкомитета утверждается приказом Организаторов в количестве не менее 5 человек.

5.4. В состав Оргкомитета входят представители Организаторов, эксперты в области истории и краеведения, представители образовательных и общественных организаций Ленинградской области.

5.5. Председатель Оргкомитета:

- организует работу Оргкомитета;
- консультирует членов Оргкомитета по вопросам проведения Игры;
- имеет право представлять результаты Игры общественности и делегировать часть своих полномочий одному из членов Оргкомитета.

5.6. Члены Оргкомитета:

- принимают решения, связанные с вопросами организации и проведения Игры;
- обеспечивают освещение подготовки и хода Игры на страницах, посвященных Игре на сайте Организаторов и в социальных сетях;
- организуют работу жюри Игры;
- организует сбор вопросов, предоставляемые участниками в первом этапе Игры;
- организуют подведение итогов каждого из 2 этапов Игры и награждение победителей Игры;
- организуют работу по освещению итогов Игры в СМИ и сети «Интернет».

5.7. Члены Оргкомитета обязаны:

- соблюдать настоящее Положение
- не пропускать заседание Оргкомитета без уважительных причин.

5.8. Секретарь Оргкомитета координирует работу Оргкомитета Игры.

5.9. Заседание Оргкомитета проводятся председателем по мере необходимости.

5.10. Заседание Оргкомитета считается правомочным, если в нем принимает участие не менее 2/3 утвержденного состава членов Оргкомитета. Решения принимаются открытым голосованием, простым большинством голосов присутствующих членов Оргкомитета при условии кворума.

6. Жюри Игры

6.1. Для проведения экспертной оценки результатов каждого из 2 этапов Игры создается жюри Игры (далее - Жюри).

6.2. Жюри состоит из председателя, секретаря и членов Жюри.

6.3. Состав Жюри утверждается приказом Организаторов в количестве не менее 7 человек.

6.4. В состав Жюри входят представители Организаторов, эксперты в области истории и краеведения, представители образовательных и общественных организаций Ленинградской области.

6.5. Жюри:

- оценивает вопросы предоставленных участниками в первом этапе Игры;
- определяет соответствие представленных участниками в первом этапе Игры вопросов, условиям и правилам Игры, заявленным в данном Положении и указанным во всех анонсах Игры (в печатных СМИ, в сети «Интернет»), сделанных Организаторами;
- определяет победителей каждого из двух этапов Игры.

6.6. Основные принципы работы Жюри по оценке каждого из 2 этапов Игры:

- открытость;
- объективность;
- компетентность.

6.7. Председатель Жюри обязан:

- осуществлять контроль за соблюдением настоящего Положения;
- консультировать членов Жюри по вопросам содержания Игры;
- руководить Жюри и координировать его деятельность;
- распределять обязанности между членами Жюри;
- проводить заседание Жюри;
- предоставлять запрашиваемую Оргкомитетом информацию о результатах заседания Жюри.

6.8. Члены Жюри обязаны:

- соблюдать настоящее Положение;

- голосовать индивидуально и открыто;
- не пропускать заседание Жюри без уважительных причин.

6.9. Жюри правомочно принимать решения, если на заседании присутствует более половины его состава членов Оргкомитета. Решения Жюри считаются принятым, если за них подано большинство голосов присутствующих членов Жюри.

7. Порядок и сроки проведения Игры

7.1. Игра состоит из двух этапов:

- первый этап - этап формирования вопросной базы;
- второй этап - индивидуальный этап Игры.

7.2. Все участники Игры обязаны ознакомиться с настоящим Положением и подать заявку на участие в Игре.

7.3. Проведение первого этапа Игры определяет формирует вопросную базу для второго Этапа Игры. Участие в первом и во втором этапе индивидуальное.

7.4. Второй этап Игры состоит из 30 (тридцати) раундов, в каждом из которых участник получает вопрос и должен в ходе минуты обсуждения, дать ответ. За каждый правильный ответ в раунде участнику засчитывается 1 (одно) очко. За неправильный ответ игроку засчитывается 0 (ноль) очков. Победителем Игры становится игрок, набравший по итогам второго этапа Игры максимальное количество очков.

7.5. Вопросы, отобранные для участия во втором этапе Игры, публично зачитывается ведущим игры.

7.6. Участники Игры одновременно, в течение 60 (шестидесяти) секунд, обдумывают вопрос с целью предоставления на него ответа. Отсчет начала времени на обсуждение вопроса и окончание времени на обсуждение вопроса обозначается воспроизведением специального звукового сигнала. До окончания времени на обсуждение вопроса участники Игры вносят свой ответ в карточку для записи ответов на вопросы. Внесение ответа после окончания времени на обсуждение вопроса засчитывается как 0 (ноль) очков.

7.7. По завершению времени на обсуждение вопроса, волонтеры осуществляют сбор карточек команд для записи ответов на вопросы и вносят результаты в таблицу результатов участников Игры.

7.8. После сбора карточек для записи ответов на вопросы ведущий озвучивает правильный ответ на вопрос.

7.9. Каждый из 30 (Тридцати) раундов проводится в установленном выше порядке.

7.10. В случае, если два и более участников Игры по итогам всех раундов набрали одинаковое количество очков, среди участников проводится дополнительный раунд в установленном выше порядке. Дополнительный раунд проводится до определения единоличного победителя Игры.

7.11. По окончании второго этапа Игры, ведущий объявляет победителя.

7.12. Торжественная церемония награждения победителя Игры представляет вручение приза победителю Игры.

7.13. После вручения приза победителю Игры, волонтеры организуют процесс вручения сертификатов об участии в Игре участникам команд Игры.

7.14. После торжественной церемонии награждения, ведущий объявляет Игру завершенной.

7.15. Сроки проведения первого этапа: с момента опубликования настоящего Положения до 31 июля 2020 года.

7.16. Сроки проведения второго этапа: с 15 августа 2020 года по 30 сентября 2029 года.

7.17. Место проведения Игры:

- первый этап - заочно - информационные купоны участников, размещаются в районных СМИ Ленинградской области,

- второй этап - регионально - на базе библиотечного фонда районов Ленинградской области. Допускается проведение этапа для нескольких районов одновременно.

7.18. Требования к вопросам, предоставляемым в первом этапе Игры:

7.18.1. Не приветствуются вопросы на прямые знание дат и фактов, связанных с тематикой Игры.

7.18.2.Приветствуются вопросы в которых содержатся информационные блоки, небольшие фрагменты, которые составленные вместе в логическую цепочку, дадут общую картину, то есть правильный ответ.

7.18.3. У вопроса должен быть ответ, однозначный и определенный. Ответ должен представлять собой понятное большинству людей слово или слова. И содержать ссылку на источник информации.

7.18.4. Вопросы для нашей Игры ориентированы на умение логически мыслить и интуицию.

7.18.5. Содержание вопроса должно быть вне политики.

7.18.6. Ответ должен содержать не более четырех слов.