

УТВЕРЖДЕНО  
Приказом  
директора  
АНО «Культурный Центр  
«Национальная гуманитарная инициатива»  
от 02 марта 2020 года № 1/И

## **Положение о краеведческой игре для старших школьников ленинградской области «Наше Наследие»**

### **(Приложение № 2)**

#### **1. Вводная информация**

1.1. Данное Положение является официальным вызовом на Краеведческую игру (далее по тексту – «Игра»).

1.2. Возможны изменения Положения по мере подготовки Игры.

1.3. Окончательная версия Положения будет выслана участникам Игры по электронной почте не позднее, чем за 10 дней до даты Игры.

#### **2. Общие определения**

2.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Игры среди школьных команд Ленинградской области и порядок участия в ней.

2.2. Игра проводится с целью создания условий для реализации творческого потенциала молодежи, а также популяризации интеллектуальных соревнований среди школьников.

2.3. Игра представляет собой интеллектуальное соревнование, в котором участникам предстоит ответить на заранее подготовленные вопросы на темы по истории и географии Ленинградской области. Игра 2020 года приурочена к юбилею Победы в Великой отечественной войне. Вопросы затронут тему героических страниц военной истории 47 региона.

#### **3. Время и место проведения Игры**

3.1. Игра пройдет в 12 ноября 2020 года.

3.2. Игра проводится с учетом всех актуальных мер по предотвращению распространения инфекции COVID-19.

3.3. Игра 2020 года пройдет в режиме онлайн.

3.4. Местом проведения Игры станет ГБУ ДО «Центр «Ладога». Команды участников примут участие в игровом процессе посредством онлайн подключения по видеоконференцсвязи (ВКС).

3.5. Восемнадцать команд из 17 муниципальных районов и 1 городского округа, входящих в состав Ленинградской области, соревнуются между собой. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество игровых очков.

3.6. Точное время Игры будет объявлено дополнительно не позднее, чем за 10 дней до даты Игры.

3.7. Пароли для подключения к игровому процессу будут сообщены командам участников не позднее, чем за 10 дней до даты Игры.

#### **4. Организаторы Игры**

4.1. Организацией Игры занимается Культурный центр «Национальная гуманитарная инициатива»

#### **5. Команды**

5.1. К участию в Игре допускаются команды численностью 6 человек, сформированные из учащихся старших классов общеобразовательных учреждений ЛО.

5.2. Предварительный отбор участников Игры производится самостоятельно силами Администрации муниципальных районов.

5.3. Допускается участие в команде как учеников 1 учебного заведения, так и нескольких учебных заведений, находящихся на территории 1 муниципального района (городского округа).

#### **6. Лимит на количество участников**

6.1. Максимальное количество команд – 18. Каждый из 17 районов и 1 городского округа, входящих в состав Ленинградской области может быть представлен только 1 командой.

6.2. Списки команд для участия в Игре формируются по мере поступления заявок и доступны на официальном сайте Игры.

#### **7. Заявка на участие**

7.1. Заявки на участие в Игре принимаются по электронной почте: [igra@region47.org](mailto:igra@region47.org) .

7.2. В заявке необходимо указать ФИО участников, ФИО и телефон наставника команды, полное название учебного заведения.

7.3. После получения и регистрации заявки Оргкомитет Игры отправляет подтверждение регистрации на Игру. Данное подтверждение является официальным приглашением на Игру.

7.4. Заявка подается в Оргкомитет не позднее, чем за три недели до проведения Игры.

7.5. При изменении состава участников или при невозможности участия в Игре, необходимо отправить электронное письмо, либо позвонить по телефону Оргкомитета не позднее, чем за три дня до проведения Игры.

7.6. Команды, подключившиеся к Игре позже, чем через 15 минут после ее начала, к Игре не допускаются.

7.7. Все бытовые и организационные вопросы участников команды лежат в зоне ответственности наставника.

## **8. Проведение Игры**

8.1. Ведущий Игры задает заранее подготовленные вопросы командам, а команды за 1 минуту должны найти ответ на поставленный вопрос и предоставить Жюри.

8.2. Через 1 минуту помощники ведущего собирают ответы команд, а одна команда презентует свой ответ устно в режиме онлайн.

8.3. На каждый вопрос устно отвечает только одна команда.

8.4. Если команда правильно отвечает на вопрос, она зарабатывает один балл.

8.5. Правильность ответа определяет жюри.

8.6. Команда, набравшая больше всего баллов к концу Игры, объявляется победителем.

8.7. В случае, если несколько команд претендуют на победу, разыгрывается БЛИЦ-вопрос, где за 1 минуту команды должны ответить на 3 вопроса.

8.8. Победители Игры награждаются памятными сувенирами, а все остальные участники дипломами.

8.9. Инструкция, регламентирующая техническую сторону предоставления ответа, будет предоставлена командам не позднее чем за неделю до проведения Игры. Инструктаж, касательный технического предоставления ответа будет проведен перед началом игры в день проведения игры.

## **9. Содержание вопросов Игры**

9.1. Все вопросы адаптированы для школьников старших классов общеобразовательных учреждений Ленинградской области.

9.2. Вопросы составляются по следующим тематикам: история, краеведение, литература, география, биология, экология Ленинградской области. В 2020 году вопросы затронут тему героических страниц военной истории 47 региона.

9.3. Вопросы могут быть как коллективными (ответ дает вся команда), так и индивидуальными (ответ дает капитан).

## **10. Дисквалификация**

10.1. Команда может быть дисквалифицирована в следующих случаях:

- использование интернета для поиска ответов;
- использование литературы, телефонных подсказок, шпаргалок для поиска ответов;
- шумное поведение, оскорбление других участников Игры или членов Жюри;
- подключение к Игре позже, чем через 15 минут после ее начала;
- намеренное создание помех в поиске решения другими командами;
- несоблюдения требований организаторов во время Игры.

**Данное Положение является официальным вызовом на Игру.**